Aufgabe 3

Bilder im Ordner!

* Konfiguration 1: 0.2, 0.6, 0.4, pi/2, 0, 0
  + Endeffektor nicht über Basis, nicht zu weit weg
    - random Punkt im Raum -> schnelle Lösungsfindung
* Konfiguration 2: 0.0, 0.0, 1.2, 0, -pi/2, 0
  + abgeleitet von Konfiguration 3, nur Arm nicht ganz ausgestreckt
    - höhere Berechnungsdauer, aber keine Singularität
* Konfiguration 3: 0.0, 0.0, 1.4, 0, -pi/2, 0
  + Arm senkrecht nach oben
  + Endeffektor senkrecht nach oben
    - alles in einer Linie, alle Gelenke bei 0°